

Präambel

Das folgende Regelwerk enthält die Regeln, welche für das gesamte Netzwerk (Server, Websites, Teamspeak, etc.) gültig sind. Mit dem Verbinden auf einen dieser Plattformen bestätigst du, dass du dieses Regelwerk akzeptierst und achtest. Des Weiteren stimmst Du zu, dass etwaige Bans, Mutes, Kicks oder Verwarnungen/Kommentare auf unserer Website öffentlich, mit Deinem Ingame Namen, gezeigt werden dürfen.

Die Auslegung der Regeln durch die Moderation kann vom eigentlichen Wortlaut abweichen, wird aber immer in der Absicht des Regelverfassers im eigentlichen Sinne eingehalten.

Solltest du den Premium Rang erworben haben und gegen eine Regel verstoßen, schützt dich dies nicht vor einem Bann oder ähnlichem.

Zu beachten ist auch, dass über diese Regeln hinaus auch das geltende deutsche Recht eingehalten werden muss.

§1 Deine Mitgliedschaft

Deine Mitgliedschaft auf unserem Server ist kostenlos. Solltest du unerlaubt mehrere Accounts führen, um einen Bann vom GwF-Netzwerk zu umgehen oder um leichter an Punkte oder Abschüsse zu gelangen, führt dies zu einer Sperrung all deiner Accounts. Wenn ein Verwandter im selben Netzwerk wie Du spielt, melde dies bitte einem Moderator oder höhergestellten Rangträger, damit es nicht zu einer Sperrung oder Verwechslung kommt.

Halte dein Passwort und deine Mojang-Geheimfragen unter **allen Umständen** geheim und frage auch niemanden nach diesen Daten. Keines unserer Team-Mitglieder wird dich im Falle eines Supports nach diesen Daten fragen. Sollte dich ein Mitglied trotzdem danach fragen, melde dies unverzüglich einem anwesenden Moderator oder höhergestellten Rangträger.

Das Weitergeben deiner Account-Daten an Dritte („Account-Sharing“) ist ebenfalls strengstens untersagt. Du allein bist für deinen Account zuständig und wirst im Falle eines Verstoßes gegen die Regeln auch dafür bestraft.

§2 Allgemeine Umgangsformen

Wie auch im realen Leben sind auf diesem Minecraft-Server entsprechende Umgangsformen einzuhalten.

1. Bleibe höflich und schildere Probleme sachlich.
2. Respektiere andere Spieler und bedränge sie nicht.
3. Verwende keine Beschimpfungen, Fäkal- und Vulgärsprache, abwertende Begriffe und nichts, was als solches aufgefasst werden könnte. Ebenso sind Lästereien, ob öffentlich oder privat, zu unterlassen.
4. Generalklausel: Jegliche Handlung die das Ziel hat, dem Server oder der Community zu schaden, wird als Regelverstoß gegen dieses Regelwerk aufgefasst und entsprechend geahndet.
5. Wirst du von einem Teammitglied angeschrieben bist du verpflichtet zu antworten.

§3 Verhalten auf dem Minecraft-Server

Verhalte dich den Umgangsformen in §2 entsprechend. Diese gelten für den gesamten Minecraft-Server, also auch den Chat, die Lobbys und die Minigames.

1. Das Schreiben von Wörtern oder ganzen Sätzen in Großbuchstaben ist untersagt.
2. Das Verbreiten falscher Informationen ist untersagt.
3. Das ständige Wiederholen eines Satzes, Wortes oder Symboles ist untersagt. Verboten sind ebenso rechtswidrige Parolen oder Symbole in jeglicher Form.
4. Werbung für andere Server, Webseiten, Teamspeak³-Server oder YouTube-Kanäle ist untersagt, es sei denn es geschieht mit der Erlaubnis eines Moderators oder höherrangigen Mitgliedes.
5. Das Ausnutzen von Fehlern („Bugs“) im Netzwerk ist verboten. Melde diese bitte im Forum, damit wir sie beheben können.
6. Das Tragen eines Skins oder Benutzernamens welcher menschenfeindlich, rassistisch, sexistisch, pornographisch, nationalsozialistisch, diskriminierend oder anders, gegen das deutsche Recht verstoßend ist, ist verboten. Benutzernamen dürfen ebenfalls nicht eine bekannte Person oder ein Team-Mitglied nachahmen. Zudem darf über den Namen oder den Skin keine Werbung gemacht werden.
7. Der Verkauf von Accounts, Dienstleistungen oder anderen Produkten, ob substanzuell oder immateriell, ist untersagt.
8. Das Hindern von Spielern, dem Spielverlauf folgen zu können, ist untersagt. Dazu gehört auch das ständige Herauswerfen von nicht-premium Spielern aus einer Spiel-Lobby mit einem Premium-Account, das unnötig lange Blockieren einer Runde und das „Trollen“ von Benutzern.
9. Die Wahl eines Haustiernamens, welcher menschenfeindlich, rassistisch, sexistisch, pornographisch, nationalsozialistisch, diskriminierend oder anders, gegen das deutsche Recht verstoßend ist, ist verboten. Benutzernamen dürfen ebenfalls nicht eine bekannte Person oder ein Team-Mitglied nachahmen. Zudem darf über den Namen keine Werbung gemacht werden.

§4 Modifikationen

Ausschließlich die folgenden Modifikationen dürfen während des Spielens auf dem Minecraft-Server verwendet werden. Die Verwendung jeder anderen, nicht aufgelisteten Modifikation ist untersagt und führt zu einem Ban.

1. Optifine
2. Shader-Modifikationen welche keine Vorteile gegenüber anderen Spielern schafft
3. Animated Players
4. Modifikationen welche ausschließlich den Chat betreffen
5. Dynamic Lights
6. Replay Mod
7. 5zig-Mod (**ab der Version 3.1**)
8. MO´BendsMOD
9. MiniMaps ohne Spieler- oder Entityanzeige
10. LabyMod (**ab der Version 2.7.4** / Diese Regel gilt nur für die LabyMod, Add-Ons unterliegen weiterhin normal den Regeln und sind mitunter verboten)

11. Alle weiteren Modifikationen die entweder (1) nur weitere Funktionen im Singleplayer hinzufügen oder (2) ohne Modifikation des Servers nicht nutzbar sind.
 - Des Weiteren ist das Benutzen jeglicher Skripte (wie Auto-Klicker), Makros, externer Programme und mehrfaches Belegen einer Taste, welche das Spielverhalten verändern untersagt.
Hardware Modifikationen die ähnliche Effekte hervorrufen sind ebenfalls nicht erlaubt.

§5 YouTuber-Rang

Um den Rang **YouTuber** zu erhalten muss der entsprechende YouTube-Account die folgenden Kriterien erfüllen.

- Mindestens zwei veröffentlichte Videos von unserem Netzwerk (Vorstellung, Lets Play, etc.)
- Mindestens 100 Abonnenten
- 1 Video pro Woche muss veröffentlicht werden. Ansonsten verfällt der Rang.
- Das Team behält sich vor den Rang zu jeder Zeit ohne Angabe von Gründen zu entziehen.
- Die Videos müssen mindesten 5 Minuten lang sein.

§6 Spielspezifische Regeln und Definitionen

Artikel 1 – DiaWars

- Teaming mit Spielern aus anderen Teams ist Verboten

Artikel 2 – BedWars

- Teaming mit Spielern aus anderen Teams ist Verboten

Artikel 3 – Survival Games

- Teaming ist nicht erlaubt

Artikel 4 – One In The Chamber

- Teaming ist nicht erlaubt

Artikel 5 – The Lab

- Teaming ist nicht erlaubt

Artikel 6 – Master Builders

- Schlechte Bewertungen, die verteilt werden um selbst zu gewinnen, sind Verboten

Artikel 7 – Master Builders

- Schlechte Bewertungen, die verteilt werden um selbst zu gewinnen, sind Verboten

Artikel 8 – Counter Strike

- Teaming mit Spielern aus anderen Teams ist Verboten
- Das sogenannte „Ghosten“ ist verboten

Artikel 9 – Definition: Teaming

Die Definition des Teamings besteht im Wesentlichen in dem Zusammenspiel von zwei oder mehr Spielern oder Teams, durch welches ein Spieler oder Team potentiell benachteiligt wird.

Artikel 10 – Definition: Ghosting

Die Definition des „Ghostings“ besteht im Wesentlichen darin, dass ein Spieler sich im Zuschauermodus befindet, das gegnerische Team beobachtet und die gesammelten Informationen an das eigene Team weitergibt.

§7 Support

Artikel 1 – Teamspeak

- Das Ausnutzen der Support Zone ist untersagt und kann zu einem Ban führen.

Artikel 2 – Website

- Das Ausnutzen des Support Formulars ist untersagt und kann zu einem Ausschluss aus dem Formular führen.
- Das Erstellen mehrerer Accounts ist untersagt und kann zu einer Löschung/Sperrung aller Accounts führen

Artikel 3 – Server

- Das Ausnutzen des Support Befehles ist untersagt und kann zu einem Ban führen.

Weitere Hinweise

- Das Team behält sich vor die Regeln jederzeit und ohne Ankündigung zu ändern.
- Ein Benutzer kann mit einer Aufnahme (in Form eines Videos, Bilder und Screenshots werden nur bedingt akzeptiert) in dem Formular „Support“ oder auf dem Minecraft-Server mit dem Befehl `/report Benutzer Grund` dem Team gemeldet werden. Eine Meldung über den Server-Befehl ersetzt allerdings keine Aufnahme.
- Es kann höchstens noch eine Woche nach dem Ban ein Entbannungsantrag eingereicht werden
- Die Teammitglieder entscheiden selber über das Ausmaß der Strafe.
- Die Rückgabe eines gekauften Ranges, Items oder anderem ist nicht möglich.
- Alle Ränge sind nur solange gültig, wie das Netzwerk besteht
- Eine kostenlose Verlängerung des erworbenen Ranges aufgrund von Störungen im Netzwerk ist nicht möglich.
- Alle Bans, Kicks und andere Bestrafungen werden auf unserer Website angezeigt. Mit dem Verbinden zum Server akzeptierst Du dies.